

Feuille de route pour les équipes « Bibl'Aventura »

CIRCUIT DES EQUIPES

Points de rencontre et horaires à suivre / équipes

Équipes	Départ : 13h30	13H55	14H20	14H45	15H10	15H35	Fin : 16H
ROUGE	Pt 1 (St Paul/ Jeanne Claire) →	Pt 5 →	Pt 3 →	Pt 4 →	Pt 6 →	Pt 2	Retour Arche
ORANGE	Pt 2 (Prophètes/ Christian) →	Pt 6 →	Pt 4 →	Pt 3 →	Pt 5 →	Pt 1	Retour Arche
JAUNE	Pt 3 (St Marc/Marie Jo) →	Pt 4 →	Pt 6 →	Pt 2 →	Pt 1 →	Pt 5	Retour Arche
VERT	Pt 4 (Les femmes/Marie Thérèse) →	Pt 2 →	Pt 5 →	Pt 1 →	Pt 3 →	Pt 6	Retour Arche
BLEU	Pt 5 (Exode-Deut Camille/ Dylan) →	Pt 1 →	Pt 2 →	Pt 6 →	Pt 4 →	Pt 3	Retour Arche
VIOLET	Pt 6 (Genèse-Emma) →	Pt 3 →	Pt 1 →	Pt 5 →	Pt 2 →	Pt 4	Retour Arche

Règle du jeu « passe « Bibl'Aventura »

À chaque point de rencontre, un animateur vous remettra une carte « pass Bibl'Aventura » avec une question.

- Vous connaissez la réponse, alors vous reportez le chiffre demandé sur la carte,
- Vous ne la connaissez pas, alors vous allez lire le verset indiqué dans la Bible pour y trouver le chiffre ou le nombre demandé.



Vous gardez bien chaque carte pour la fin ! une opération mathématique vous révélera le nombre mystère...

Plan du site

